



alpina

Magazine de la Grande Loge Suisse Alpina
Magazin der Schweizerischen Grossloge Alpina
Rivista della Gran Loggia Svizzera Alpina
Magazine of the Grand Lodge Alpina of Switzerland

4 / 2022 Juillet / Juli / Luglio / July

Schola Ritorum®: le plaisir de l'instruction

Quand on parle d'instruction, les Loges font souvent face au manque de motivation des Frères. Il existe maintenant, exclusivement pour elles, une solution fraternelle, efficace et ludique qui valorise la qualité de la transmission de la tradition maçonnique: *Schola Ritorum®*, en création mondiale.

Par le F.: Hervé Hoffmann, VMEC de la Loge *Flumen Fraternitatis* à l'Orient de Genève

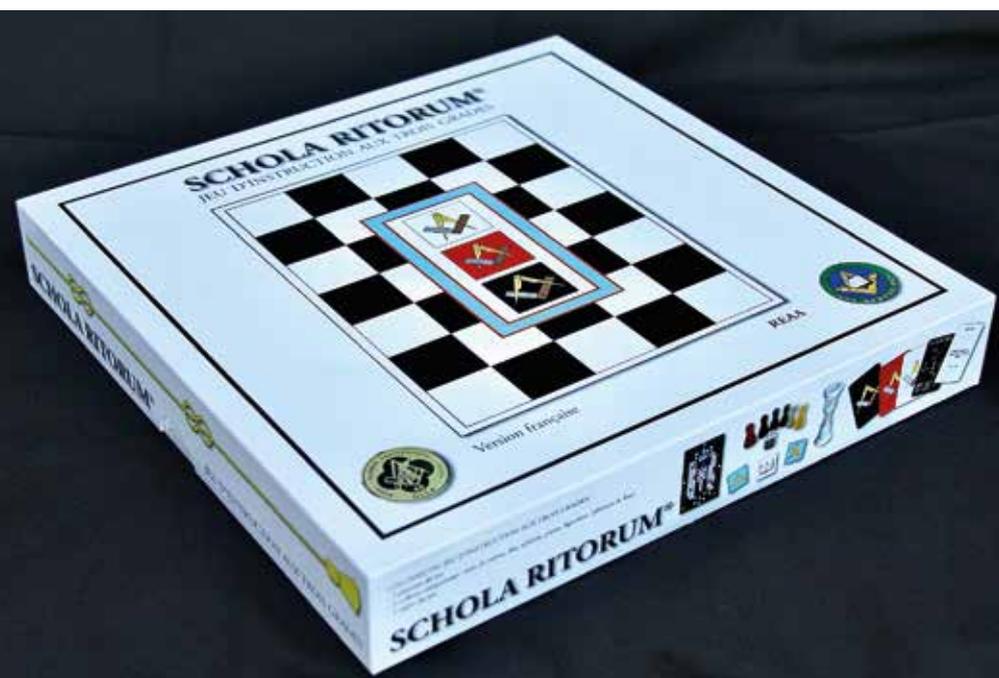
« Il y a 33 ans, lorsque j'étais Apprenti, je n'ai jamais cessé de réclamer de l'instruction. J'en ai reçue très peu, tant de mon parrain que des deux Surveillants. Ils étaient fatigués de m'entendre, et moi de demander... » La question demeure toujours aussi sensible, réelle, et répandue: il y a peu d'instruction, car il y a peu de Francs-maçons instruits « maçonniquement ».

Un projet universel d'origine suisse

Il suffit d'observer nos enfants emmagasiner des milliers d'informations complexes pour comprendre que jouer est la voie royale de l'apprentissage durable. Appliquant ce principe à l'instruction maçonnique, j'ai conçu et créé le jeu *Schola Ritorum®* du latin « L'école des rites ».

La Loge genevoise *Flumen Fraternitatis* (n°66) s'est mise au travail dès 2015: par groupe thématique, ses Frères ont mis sur pied et développé un jeu de société qui, aujourd'hui, est une réalité. Les prototypes ont évolué avec le temps, car nous avons tout testé pendant des mois, adapté, corrigé et amélioré le *design*, le symbolisme, le contenu et les questions, la circulation sur le plateau, les règles du jeu, les proportions, etc. Quant au plateau de jeu, il a été recalculé aux proportions du nombre d'or. Et nous voici au seuil de la production industrielle.

Chaque coffret du jeu contient les éléments du Temple, pions, dé, sablier, Cabinet de réflexion, et les cartes de questions. (Photo © auteur)



Schola Ritorum® est un jeu d'instruction aux trois grades qui permet d'acquérir et de développer les connaissances des plus jeunes Frères aux plus anciens. Il se compose de trois coffrets, de trois plateaux identiques et de trois exemplaires des règles, en cas d'instructions simultanées. La première version est en français et au rite REAA; elle sera traduite en cinq langues. Des versions à d'autres rites – Rite français, RER, etc. – sont déjà planifiées et seront elles aussi traduites.

Principe et contenu du jeu

Le joueur doit se rendre du Cabinet de réflexion au Delta lumineux. Chaque Frère teste ses connais-

sances, subit des épreuves et coopère pour progresser. Enthousiasme, surprises et rebondissements sont garantis. Ce jeu favorise une progression qualitative basée sur les seules connaissances. Les questions portent sur le « catéchisme maçonnique », le tuilage, le Cabinet de réflexion, le rituel... et l'initiation. Comme pour les Tenues, le Temple doit être installé avant de commencer,

La boîte du jeu se compose de trois coffrets aux couleurs de l'alchimie, chacun correspondant à un grade: le blanc pour le grade d'Apprenti, le rouge pour celui de Compagnon, et le noir pour le grade de Maître. Chaque coffret contient les éléments du Temple, pions, dé, sablier, Cabinet de réflexion, et les cartes de questions. Le plateau de jeu représente le Temple sous la voûte céleste.

Acquérir et développer ses connaissances

et son montage peut à lui seul être un sujet d'instruction pour occuper une séance. Chaque partie est supervisée par un Maître du Jeu, en l'occurrence les deux Surveillants et le Vénérable Maître selon le grade. Une vidéo de présentation se trouve sur le site internet du jeu. Le but est atteint...

La richesse des différences

Nous avons fait beaucoup de recherches pour développer cet outil. Si nous nous sommes basés sur la version la plus pure possible du REAA aux trois premiers grades, nous savons qu'il existe une multitude de variantes dans la pratique. Certaines Loges pourraient ne pas se reconnaître exactement du fait de la disposition de leur Temple ou des emplacements des Officiers, par exemple. Même chose pour le rituel et les questions. Ce n'est pas grave. *Schola Ritorum*® ne prétend pas détenir la Vérité. Si certains éléments ne correspondent pas à la pratique exacte d'une Loge, c'est l'occasion de rechercher et d'étudier les raisons de ces différences. Ceci renforce notamment les Officiers chargés de la transmission. Les connaissances grandissent, comme en voyageant dans les Loges. Tout le monde y gagne.

Les premières traductions sont en cours, des questions complémentaires à celles de la boîte de base sont prévues, et nous travaillons sur les rituels des Saint-Jean d'hiver et d'été, des Tenues funèbres, des Travaux de table, etc., aux trois premiers grades. Un set de questions sera proposé dans un coffret complémentaire optionnel.

Dès la phase de conception, nous avons utilisé le jeu pour l'instruction. Nous avons mille fois dû

Remerciements à la GLSA

Désormais, nous pouvons placer ce jeu sous la bannière de la *Grande Loge Suisse Alpina*, à l'égard de laquelle tous les Frères de *Flumen Fraternitatis* expriment leur sincère gratitude.

Lors de sa séance du 5 mars dernier, le Collège des Grands Officiers a en effet accepté que la Grande Loge apporte son soutien officiel à *Schola Ritorum*®. Cet important concours aide fortement notre Loge dans la phase de lancement de son jeu, ainsi que pour sa promotion suisse et internationale.

Où acheter le jeu ?

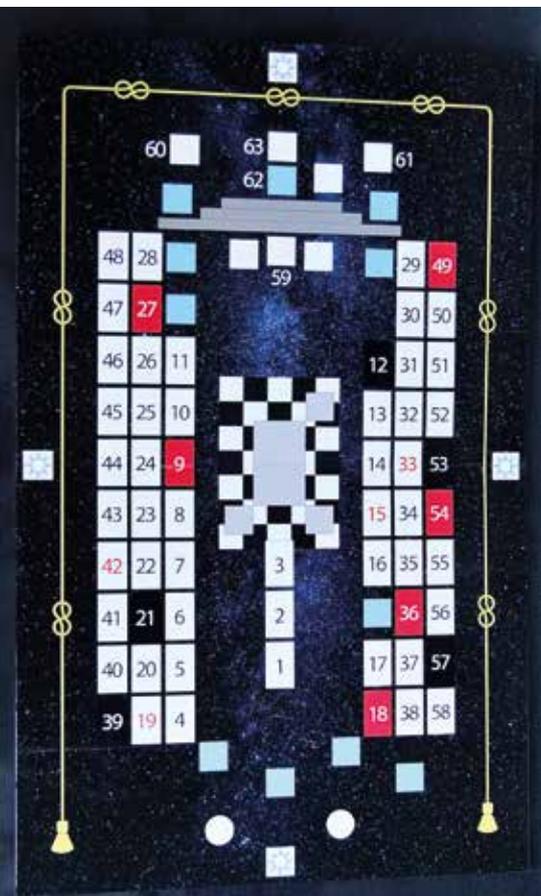
Il s'agit d'un outil de travail pour les Francs-maçons, sans aucune utilité pour les profanes curieux. Afin de préserver au maximum les connaissances au sein de la Franc-maçonnerie, seules les Loges peuvent donc se procurer le jeu. Les Frères, qui désirent acquérir le jeu pour eux-mêmes, doivent passer par leurs Loges.

Les jeux sont numérotés et les numéros attribués aux acquéreurs, afin de pouvoir assurer un suivi de service de qualité géré dans une banque de données sécurisées.

Dans le courant de l'été 2022, une souscription à conditions préférentielles sera lancée.

www.schola-ritorum.ch

Le plateau de jeu a été recalculé aux proportions du nombre d'or. (Photo © auteur)



rectifier et affûter notre outil... Ce processus de création nous a fait réfléchir, apprendre, comprendre et progresser. Depuis que nous avons des prototypes aboutis, nous utilisons le jeu pour l'instruction. Bien entendu, les Planches sur des sujets spécifiques compléteront toujours le savoir de base.

Mais une chose est sûre : le retour des Frères aux séances d'instruction est de plus de 50% ! Le jeu génère complicité, rires, joie, dans une ambiance fraternelle plus complice. Le plaisir a enfin trouvé une place dans la dynamique d'apprentissage. Voilà, à vous de jouer ! « Prenez place mes Frères. » ■